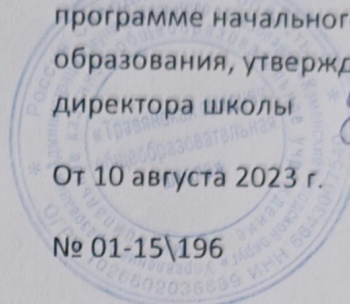


МКОУ «Травянская средняя общеобразовательная школа»

Приложение к основной образовательной
программе начального общего
образования, утвержденного Приказом
директора школы

От 10 августа 2023 г.

№ 01-15\196



Рабочая программа по внеурочной деятельности

«Информатика и конструирование»

Направленность: техническая

Составитель:

Цыпуштанова Екатерина Николаевна,

Учитель информатики

с. Травянское

2023-2024

Пояснительная записка

Рабочая программа соответствует:

1. учебнику «Ступеньки к информатике», 2 класс (А.В. Ломаковская, Г.О. Проценко, И.Я. Ривкинд, Ф.М. Ривкинд), 2012

2. учебнику «Ступеньки к информатике», 3 класс (Ломаковская А.В., Проценко Г.А., Ривкинд И.Я., Ривкинд Ф.М), 2013.

3. учебнику «Информатика», 4 класс (Ломаковская А.В., Проценко Г.А., Ривкинд И.Я., Ривкинд Ф.М), 2015.

4. учебно – методическому комплекту по информатике для 1-4 класса.

Основной **целью** изучения информатики в начальной школе является формирование у учащихся основ ИКТ-компетентности. Это и является определяющим фактором в определении основных **задач** курса:

- формирование общих представлений об информационной картине мира, об информации и информационных процессах как элементах реальной действительности;
- ознакомление с базовой системой понятий информатики;
- развитие способностей ориентироваться в информации разного вида;
- развитие способностей ориентироваться в элементах алгоритмической деятельности;
- развитие образного и логического мышления;
- строить простейшие информационные модели и использовать их при решении учебных и практических задач, в том числе при изучении других школьных предметов;
- освоение знаний, составляющих основу информационной культуры;
- овладение умениями использовать компьютерную технику для работы с информацией в учебной деятельности и повседневной жизни;
- воспитание интереса к информационной и коммуникационной деятельности, этических норм работы с информацией, бережного отношения к техническим устройствам.

- овладение способами и приемами поиска, получения, представления информации, в том числе информации, представленной в виде текста, таблицы, диаграммы, совокупности и т.п.;
- овладение основами работы за компьютером и в программах офисного приложения;
- овладение умениями использовать средства ИКТ для решения информационных задач;
- формирование у учащихся коммуникационной компетентности, связанной с приемом и передачей информации.

Основное содержание программы

2 класс

№ п/п	А Содержание программного материала (разделы, темы программы)	Количество часов
1.	Компьютеры и их применение Знакомство с кабинетом информатики. Техника безопасности в компьютерном классе. Техника безопасности при работе за компьютером	3
2.	Основные составляющие компьютера. Начальные навыки работы с компьютером Знакомство с основными составляющими компьютера. Подготовка компьютера к работе. Работа с окнами рабочего стола. Знакомство с клавиатурой. Правильное выключение компьютера. <i>Практическая работа «Работа с клавиатурой»</i>	9
3.	Понятия о сообщениях, информации и информационных процессах Понятие информации. Восприятие сообщений. Передача информации. Информационные процессы. Информационные процессы в компьютере.	5
4.	Алгоритмы и исполнители Понятие алгоритма. Понятие исполнителя. Виды алгоритмов. Алгоритмы в жизни человека. Работа с алгоритмами. <i>Практическая работа «Алгоритмы»</i>	4
5.	Объекты. Графический редактор Понятие об объектах. Объекты компьютера. Объекты графического редактора. Работа с объектами графического редактора. Создание открытки. <i>Практическая работа «Создание открытки»</i>	8
6.	Компьютерная поддержка изучения учебных предметов Определение роли информатики в других предметах.	5
	Всего	34

Основное содержание программы

3 класс

№ п/п	А Содержание программного материала (разделы, темы программы)	Количество часов
1.	Информационные процессы и компьютер Техника безопасности в компьютерном классе. Техника безопасности при работе за компьютером. Понятие информации. Способы представления информации. Память компьютера. Кодирование и декодирование сообщений.	6
2.	Файлы и папки. Окна и операции над окнами Понятие файл. Понятие папка. Понятие диск. Работа с файлами. Работа с папками. Понятие окно. Работа с окнами Понятие ярлык. Работа с ярлыками. Работа с меню. Работа с контекстным меню <i>Практическая работа «Работа с файлами»</i>	4
3.	Поиск данных в сети интернет Понятие компьютерные сети. Правила безопасности при работе в интернете. Понятие интернет. Работа с компьютерными сетями. Работа в интернете. Поиск информации в интернете.	6
4.	Работа с презентациями Знакомство с презентациями. Создание компьютерной презентации. Добавление слайдов в презентацию. Форматирование текста в презентации. Добавление иллюстраций в презентацию. Этапы создания презентации. Просматривание презентации. <i>Практическая работа «Создание презентации»</i>	7
5.	Алгоритмы и исполнители Понятие алгоритм. Понятие команды и исполнитель. Работа с алгоритмами. Применение алгоритмов в учебе. Алгоритмы в жизни человека. <i>Практическая работа «Алгоритмы»</i>	5
6.	Создание проектов Исследование проекта. Создание проекта. Представление проекта. <i>Практическая работа «Создание проекта»</i>	6
	Всего	34

Основное содержание программы

4 класс

№ п/п	А Содержание программного материала (разделы, темы программы)	Количество часов
1.	<p>Операции над папками и файлами Техника безопасности в компьютерном классе. Техника безопасности при работе за компьютером. Создание папок. Копирование папой и файлов. Удаление папой и файлов.</p>	4
2.	<p>Обработка текста на компьютере Работа с текстовым редактором. Работа с текстом. Редактирование текста. Форматирование абзаца. Форматирование текста. Создание нового текстового документа. Создание документа с рисунками.</p>	7
3.	<p>Графический редактор Знакомство с графическим редактором SCRATCH. Работа в графическом редакторе SCRATCH. Геометрические рисунки в графическом редакторе. Создание открытки. <i>Практическая работа «Создание открытки в графическом редакторе SCRATCH»</i></p>	4
4.	<p>Безопасность детей в интернете Понятие интернет. Безопасность при работе в интернете. Поиск в интернете. Создание и отправление электронных писем. <i>Практическая работа «Сеть интернет»</i></p>	5
5.	<p>Алгоритмы с ветвлением и повторением Работа с алгоритмами и исполнителями. Понятие истинных и ложных высказываний. Алгоритмы с ветвлением. Алгоритмы с циклами. Работа с циклическими алгоритмами. Создание игры в виде алгоритма. <i>Практическая работа «Задачи с алгоритмами»</i></p>	8
6.	<p>Компьютерные презентации Работа с компьютерной презентацией. Оформление компьютерной презентации. Работа с анимацией объектов слайда. Представление презентации. <i>Практическая работа «Создание презентации»</i></p>	4
7.	<p>Повторение Создание проекта. Представление проекта.</p>	2
Всего		34

Требования к уровню подготовки обучающихся

Знать/понимать, что:

- правила работы с компьютером и технику безопасности;
- по способу представления информации ее подразделяют на текстовую, числовую, графическую;
- информацию можно хранить, обрабатывать и передавать на большие расстояния;
- человек может быть и источником информации и приемником информации;
- понятие носители информации;
- основные этапы развития вычислительной техники;
- понятие алгоритма и исполнителя;
- систему команд исполнителя;
- графические, текстовые, вычислительные возможности компьютера;
- возможности сети Интернет.

Уметь

- представлять одну и ту же информацию в виде текста, рисунка, числа;
- осуществлять поиск, преобразование, хранение, использование и передачу информации;
- использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач;
- уметь работать в текстовом редакторе, создавать и редактировать несложный текстовый документ;
- уметь производить вычисления с помощью Калькулятора;
- уметь применять простейший графический редактор для создания и редактирования рисунков;
- составлять простейшие алгоритмы для исполнителя.
- использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности к повседневной жизни.

Календарно-тематическое планирование

2 класс

(1 час в неделю, всего 34 часа)

№ п/п	№ урока в теме	Тема урока	Количество часов	Дата проведения	
				по плану	по факту
Компьютеры и их применение (3ч)					
1.	1.	В компьютерном классе	1		
2.	2.	Что может компьютер	1		
3.	3.	Компьютеры бывают разные	1		
Основные составляющие компьютера. Начальные навыки работы с компьютером(9 ч)					
4.	1.	Из чего состоит компьютер	1		
5.	2.	Ещё о составляющих частях компьютера	1		
6.	3.	Готовим компьютер к работе	1		
7.	4.	Окна	1		
8.	5.	Как правильно выключить компьютер	1		
9.	6.	Знакомьтесь - клавиатура	1		
10.	7.	Изучаем клавиатуру	1		
11.	8.	Продолжаем изучать клавиатуру	1		
12.	9.	Ещё о клавиатуре	1		
Понятия о сообщениях, информации и информационных процессах (5 ч)					
13.	1.	О девочке Аннушке и информации	1		
14.	2.	Как человек воспринимает сообщения	1		
15.	3.	Рассказ об информационных процессах	1		
16.	4.	Информационные процессы и компьютер	1		
17.	5.	С чего всё начиналось	1		
Алгоритмы и исполнители(4 ч)					

18.	1.	Команды и исполнители	1		
19.	2.	Система команд исполнителя	1		
20.	3.	Алгоритмы	1		
21.	4.	Алгоритмы в нашей жизни	1		
Объекты. Графический редактор (8ч)					
22.	1.	Необычный урок	1		
23.	2.	Объекты	1		
24.	3.	Объекты графического редактора	1		
25.	4.	Инструменты графического редактора	1		
26.	5.	Учимся раскрашивать	1		
27.	6.	Инструмент «Формы».Текст	1		
28.	7.	Наш вернисаж	1		
29.	8.	Открытка для Элзика	1		
Компьютерная поддержка изучения учебных предметов(5 ч)					
30.	1.	В царстве букв и звуков	1		
31.	2.	Согласные имеют разный характер	1		
32.	3.	Страны, языки которых мы изучаем	1		
33.	4.	Путешествие по стране Математики	1		
34.	5.	Итоговый урок за год	1		

Календарно-тематическое планирование

3 класс

(1 час в неделю, всего 34 часа)

№ п/п	№ урока в теме	Тема урока	Количество часов	Дата проведения	
				по плану	по факту
Информационные процессы и компьютер(6 ч)					
1.	1.	Снова в компьютерном классе	1		
2.	2.	В мире информации	1		
3.	3.	Способы представления информации	1		
4.	4.	Носители сообщений	1		
5.	5.	Память компьютера	1		
6.	6.	Кодирование и декодирование сообщений	1		
Файлы и папки. Окна и операции над окнами(4 ч)					
7.	1.	Диски и файлы	1		
8.	2.	Файлы и папки	1		
9.	3.	Меню. Контекстное меню	1		
10.	4.	Окна	1		
Поиск данных в интернете (6 ч)					
11.	1.	Компьютерные сети	1		
12.	2.	Глобальная сеть интернет	1		
13.	3.	Всемирная паутина	1		
14.	4.	Путешествия по интернету	1		
15.	5.	Поиск в интернете	1		
16.	6.	Безопасность в интернете	1		
Работа с презентациями(7 ч)					
17.	1.	Знакомьтесь – презентация	1		
18.	2.	Создаем компьютерную презентацию	1		
19.	3.	Как добавить слайды к презентации	1		

20.	4.	Форматирование текста	1		
21.	5.	Иллюстрируем презентацию	1		
22.	6.	Просматриваем презентацию	1		
23.	7.	Этапы создания презентации	1		
Алгоритмы и исполнители(5 ч.)					
24.	1.	Команды и исполнители	1		
25.	2.	Исполнение алгоритмов	1		
26.	3.	Алгоритмы в обучении	1		
27.	4.	Алгоритмы в нашей жизни	1		
28.	5.	Алгоритмическая мозаика	1		
Создание проектов(6 ч)					
29.	1.	Учебный проект «Клумба нашей мечты»	1		
30.	2.	Ищем интересные факты	1		
31.	3.	Исследуем проект	1		
32.	4.	Создание проекта	1		
33.	5.	Представление проекта	1		
34.	6.	Итоговый урок за год	1		

Календарно-тематическое планирование

4 класс

(1 час в неделю, всего 34 часа)

№ п/п	№ урока в теме	Тема урока	Количество часов	Дата проведения	
				по плану	по факту
Операции над папками и файлами (4 ч)					
1.	1.	Снова в компьютерном классе	1		
2.	2.	Создание папок	1		
3.	3.	Копирование папой и файлов	1		
4.	4.	Удаление папок и файлов	1		
Обработка текста на компьютере(7 ч)					
5.	1.	Текстовый редактор	1		
6.	2.	Редактирование текстов	1		
7.	3.	Форматирование абзаца	1		
8.	4.	Копирование и перемещение фрагментов текста	1		
9.	5.	Форматирование текстов	1		
10.	6.	Создание нового текстового документа	1		
11.	7.	Создание документа с рисунками	1		
Графический редактор (4 ч)					
12.	1.	Графический редактор SCRATCH	1		
13.	2.	Преобразование фрагментов рисунков	1		
14.	3.	Геометрические фигуры в графическом редакторе	1		
15.	4.	Поздравительная открытка	1		
Безопасность детей в интернете(5 ч)					
16.	1.	Сеть интернет	1		
17.	2.	Учимся в интернете	1		
18.	3.	Электронное общение	1		

19.	4.	Создание и отправление электронных писем	1		
20.	5.	Безопасная работа в интернете	1		
Алгоритмы с ветвлением и повторением (8ч)					
21.	1.	Алгоритмы и исполнители	1		
22.	2.	Истинные и ложные высказывания	1		
23.	3.	Логическое следование	1		
24.	4.	Алгоритмы с ветвлением	1		
25.	5.	Алгоритмы с ветвлением	1		
26.	6.	Алгоритмы с циклами	1		
27.	7.	Алгоритмы с циклами	1		
28.	8.	Создаем игру	1		
Компьютерные презентации(4 ч)					
29.	1.	Компьютерные презентации	1		
30.	2.	Оформляем компьютерную презентацию	1		
31.	3.	Анимация объектов слайда	1		
32.	4.	Проводим презентацию	1		
Повторение(2 ч)					
33.	5.	Проект «Экологические средства личной гигиены»	1		
34.	6.	Представляем проект	1		